



**ALBERGUE VALLE DEL AMBROZ // PROGRAMA DE ACTIVIDADES**  
**CAMPAMENTOS DE VERANO**



# 1. INDICE:

<b>1. ÍNDICE</b>	<b>pág. 2</b>
<b>2. INTRODUCCIÓN</b>	<b>pág. 3</b>
<b>3. FICHA TÉCNICA</b>	<b>pág. 4</b>
<b>4. OBJETIVOS GENERALES</b>	<b>pág. 5</b>
<b>5. METODOLOGÍA</b>	<b>pág. 6</b>
<b>6. PROGRAMA DE ACTIVIDADES</b>	<b>pág. 7</b>
<b>6.1. Cronograma de actividades. Planning general</b>	<b>pág. 7</b>
<b>6.2. Relación de actividades previstas</b>	<b>pág. 8</b>
<b>6.3. Todas las actividades, día a día</b>	<b>pág. 9</b>
<b>6.4. Relación de actividades para imprevistos</b>	<b>pág. 15</b>
<b>6.5. Horario general</b>	<b>pág. 15</b>
<b>7. RECURSOS</b>	<b>pág. 16</b>
<b>7.1. Recursos humanos</b>	<b>pág. 16</b>
<b>7.1.1. Equipo docente</b>	<b>pág. 16</b>
<b>7.1.2. Equipo no docente</b>	<b>pág. 16</b>
<b>7.2. Recursos materiales</b>	<b>pág. 17</b>
<b>7.2.1. Infraestructuras</b>	<b>pág. 17</b>
<b>A) Introducción</b>	<b>pág. 17</b>
<b>B) Descripción de las instalaciones</b>	<b>pág. 19</b>
<b>C) Transporte</b>	<b>pág. 19</b>
<b>7.2.2. Materiales para el desarrollo del programa</b>	<b>pág. 19</b>
<b>8. SISTEMAS DE EVALUACIÓN. ENCUESTA DE CALIDAD</b>	<b>pág. 20</b>
<b>9. MENÚ TIPO</b>	<b>pág. 21</b>
<b>10. SERVICIOS MÉDICOS</b>	<b>pág. 22</b>
<b>11. PRECIO</b>	<b>pág. 22</b>





## 2. INTRODUCCIÓN:

De cara al próximo verano, **ALBERGUE VALLE DEL AMBROZ** le presenta su programa:

### "CAMPAMENTOS DE VERANO"

Nuestra larga **experiencia** en la organización de programas de **ocio para gente joven**, nos permite ofrecer a nuestros clientes la más variada oferta existente en el mercado, garantizando la **seguridad y confianza** que ustedes necesitan.

Con los "CAMPAMENTOS DE VERANO" queremos ofrecer al joven una interesante y atractiva opción de **actividad estival**; el complemento idóneo a cada ciclo de formación escolar. Aprender jugando y conviviendo con los demás y con el entorno que nos rodea, descubriendo en el deporte y en la naturaleza las mejores fuentes de ocio.

Para ello, disponemos de una esmerada instalación en uno de los más bellos parajes de nuestra geografía. Una variadísima oferta de actividades que combina, la **aventura** con el **deporte** y lo **formativo** con lo **lúdico**.

**¡¡ Unas vacaciones ideales para nuestros jóvenes y niños/as!!**





### 3. FICHA TÉCNICA:

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: **Campamento de Verano Valle del Ambroz**

LOCALIDAD: **HERVÁS**

TITULAR DE LA INSTALACIÓN: **Campamento Valle del Ambroz S.L.**

TIPO DE INSTALACIÓN: **Albergue Turístico.**

DURACIÓN: **15 días**

DESTINATARIOS: **Niños/as de 7 a 14 años**

Nº TOTAL PLAZAS: **85**

P.V.P. (iva incluido): **500 €**





## 4. OBJETIVOS:

### 4.1. OBJETIVO GENERAL

ALBERGUE VALLE DEL AMBROZ asume como propios los objetivos planteados por nuestros clientes, y orientaremos todas nuestras actividades a la consecución de los mismos.

**“FAVORECER el sentido de la amistad y del compañerismo, fomentando el respeto, la tolerancia, la pluralidad, la libertad personal, la solidaridad y la responsabilidad en un marco de actividades de todo tipo que fomenten la creatividad y el respeto a la naturaleza y la convivencia”.**

Todas las actividades no serán un fin en sí mismas sino un medio para conseguir este objetivo.

### 4.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1. Fomentar la afición por el ejercicio, el contacto con la vida sana y el respeto por la naturaleza.
2. Fomentar y desarrollar habilidades sociales y el trabajo en equipo.
3. Posibilitar las relaciones interpersonales, creando un ambiente amigable, distendido y de camaradería.
4. Facilitar el conocimiento de otras formas alternativas de hacer deporte.
5. Fomentar la práctica de deportes de aventura que nos faciliten un equilibrio interpersonal en el trabajo en equipo.
6. Brindar a los asistentes, junto con la posibilidad de acercamiento a la Naturaleza y conocimiento de la misma, una educación en los principios de respeto al Medio ambiente.





## 5. METODOLOGÍA:

La metodología será:

- **Activa**, en cuanto que los niños y niñas serán los protagonistas de todas las actividades.
- **Participativa**, en cuanto a que tendrán responsabilidades en el desarrollo del programa.
- **Dinámica**, porque los monitores motivarán actitudes de iniciativa en los/las participantes para retomar aquellas mismos.
- **Integradora**, porque se trabaja desde grupos pequeños fomentando el espíritu de participación y trabajo en equipo.
- **No - sexista**, fomentando la participación por igual de chicos y chicas y desde el ejemplo en el equipo educativo.
- **Flexible**, porque se adaptará en todo momento a las necesidades del grupo.
- **Lúdica**, porque todas las actividades tendrán un trasfondo lúdico como medio para la consecución de los objetivos.
- **Tolerante**, porque se respetarán las decisiones tomadas por consenso general.

Todas las **actividades** serán propuestas en **forma de juego**.

Se trabajará subdividiendo el grupo en pequeños **subgrupos por edades**.

Cada subgrupo tendrá **12/15** participantes. Se le asignará **dos monitores**, que se encargarán de evaluar diariamente con su grupo la vida campamental y el ánimo general del Campamento. Esta pulsación se evaluará todos los días de forma general en la Reunión nocturna de monitores con el Coordinador General.

Cada grupo irá rotando por todas las actividades, pasando varias veces por cada una de ellas, con el fin de aprender y dominar los conocimientos técnicos mínimos de seguridad.

Todas las actividades deportivas estarán impartidas por **monitores especialistas** en





## 6. PROGRAMA DE

### 6.1. CRONOGRAMA / PLANNING GENERAL

- DÍA 01. - **DÍA DEL ENCUENTRO**
- DÍA 02. - **DÍA DE LA ALDEA**
- DÍA 03. - **DÍA DE LA NATURALEZA**
- DÍA 04. - **VISITA A HERVAS**
- DÍA 05. - **DÍA DEL RECICLADO**
- DÍA 06. - **DÍA DE INDIOS Y VAQUEROS**
- DÍA 07. - **FESTIVAL MUSICAL**
- DÍA 08. - **MULTIAVENTURA**
- DÍA 09. - **DÍA DE LA PAZ**
- DÍA 10. - **DÍA MEDIEVAL**
- DÍA 11. - **DÍA DEL CIRCO**
- DÍA 12. - **DIA DEL RASTREO**
- DÍA 13. - **DÍA DE LA ARTESANÍA**
- DÍA 14. - **DÍA DE LAS OLIMPIADAS**
- DÍA 15. - **DÍA DEL ADIÓS**





## 6.2. RELACIÓN DE ACTIVIDADES PREVISTAS

El planteamiento de las actividades es como ya hemos indicado, **integrador y multidisciplinar**, desarrollándolas en los siguientes bloques temáticos:

### **ACTIVIDADES DE EDUCACIÓN AMBIENTAL**

Juegos de campo, itinerarios de identificación de elementos naturales, cuaderno de la naturaleza, educación ambiental, reciclado de papel, excursiones en bicicleta de montaña, horno, energías alternativas, etc.

### **ACTIVIDADES DE ANIMACIÓN Y CONVIVENCIA**

Reuniones, asambleas, vivac, trabajo en equipo, veladas, fuego de campamento, juegos de resolución de conflictos, de expresión (teatro, caretas, disfraces, cine, etc.).

### **ACTIVIDADES CULTURALES**

Con las que se dará a conocer la importancia histórica y cultural de la zona por medio de excursiones (judería, museo, huertas, y granjas del lugar), sociogramas, conociendo tradiciones y recursos naturales, talleres de manualidades y modelado de barro, etc.

### **ACTIVIDADES DEPORTIVAS**

Natación, trekking acuático, waterpolo, ping-pong, voleibol, rapel, tirolina, escalada deportiva, ciclomontaña, senderismo, hockey sobre hierba, futbito, etc.





## 6.3. TODAS LAS ACTIVIDADES, DÍA A DÍA

### DÍA 01. - DÍA DEL ENCUENTRO

#### MAÑANA – TARDE

- Recepción del grupo
- Identificación de cada participante
- Formación de grupos por edades
- Asignación de cabañas
- Presentación de programa de actividades
- Normas generales

#### NOCHE

- Animación
- Juegos de presentación

### DÍA 02. - DÍA DE LA ALDEA

#### MAÑANA – TARDE

- Reconocimiento de las instalaciones, servicios que ofrece el campamento y el uso de los mismos
- Carteles de normas, de campeonatos deportivos, de señalización de zonas, identificación de cabañas
- Cajones de reciclado (papel, latas, pilas, chapas, etc.)
- Buzones para el correo interno y externo
- Tablón de anuncios

#### NOCHE

- Juegos de presentación
- Juegos de cooperación
- Juegos de reconocimiento

### DÍA 03. - DÍA DE LA NATURALEZA

#### MAÑANA – TARDE

- Rapel
- Paseo por el río
- Sendero ciego
- Reconoce tu árbol
- El Pañuelo
- Huerto y semilleros
- Taller de orientación
- Herbario de aromáticas
- Cespinos
- Descargar los árboles de cerezas
- Estudio vegetación zona
- Disección de agagrópilas
- Reconoce los objetos que has visto
- Interpretación de paisajes
- Pisapapeles con piedras
- Mural de la naturaleza

#### NOCHE

- Safari Nocturno





#### **DÍA 04. - EXCURSION**

##### DÍA COMPLETO

· Excursión a Hervás, donde conoceremos su atractiva arquitectura rural, sus costumbres y su famosa judería; también visitaremos otros lugares de interés: museo, convento, cine, etc.

##### NOCHE

· Cuentacuentos.

#### **DÍA 05. - DÍA DEL RECICLADO**

##### MAÑANA – TARDE

- Taller de reciclado de papel
- Taller de papel al agua
- Carpetas
- Recolección de elementos inorgánicos
- Fabricación de juguetes

##### NOCHE

· Velada de carácter teatral: Caza de estrellas

#### **DÍA 06. - DÍA DEL INDIÓ**

##### DÍA COMPLETO

- Cinta India y pluma
- Trajes indios
- Estandarte tribu
- Collares
- Brazaletes
- Tobilleras
- Instrumentos
- Tótem y poblado indio
- Lenguaje indio
- Pinturas de cara
- Juego de la bandera

##### NOCHE

· Velada India: Representación de la unión de tribus indias (grupos de niños) y transformación del joven a adulto (danza).





## **DÍA 07. - DÍA DEL FESTIVAL MUSICAL**

### MAÑANA - TARDE

- Presentación de Grupos Musicales
- Elaboración de Disfraces
- Construcción de instrumentos.
- Caracterización.
- Preparación de actuación

### NOCHE

- Gran Festival Musical del Ambroz

## **DÍA 08. - MULTIAVENTURA**

### DÍA COMPLETO

- Rapel
- Escalada
- Tirolina
- Tibetano
- Tiro con Arco

### NOCHE

- Discoteca
- Juego de parejas

## **DÍA 09. - DÍA DE LA PAZ**

### MAÑANA - TARDE

- Juegos de cooperación
- Resolución de conflictos
- Elaboración de tarjetas con mensajes de paz
- Pins de chapa (símbolo de paz)
- Debates
- Amigo invisible
- Mercadillo
- Juego de la sangre
- Venta del plátano

### NOCHE

- Puzzle. Montaje de diapositivas
- Abrazoterapia





## **DÍA 10. - DÍA MEDIEVAL**

### MAÑANA – TARDE

- Realeza
- Caballeros, damas
- Príncipes
- Brujas y brujos
- Campesinos
- Trovadores
- Robin Hood
- Monjes
- Bufones
- Guerreros
- Torneo Medieval. (Gimkana de bicis)

### NOCHE

- FIESTA MEDIEVAL.

## **DÍA 11. - DÍA DEL CIRCO**

### MAÑANA – TARDE

- |                    |                     |
|--------------------|---------------------|
| · Orquesta         | · Guiñol            |
| · Payasos          | · Magos             |
| · Mimos            | · Sombras chinescas |
| · Domador y fieras | · Enanos            |
| · Forzudos         | · Equilibristas     |
| · Trapecistas      | · Pitonisa          |
| · Majoretas        | · Mujer Barbuda     |
| · Palomitera       | · Cerillera         |
| · Presentador      | · Etc....           |

### NOCHE

- VELADA CIRCENSE

## **DÍA 12. - RASTREO**

### DÍA COMPLETO

- Gran Ghymkana por el albergue, incluyendo juegos de piscina, educación ambiental, pruebas, juegos y canciones
- Realizaremos juegos de campo y algunas actividades de montaña.

### NOCHE

- NOCHE DE CINE





### **DÍA 13. - DÍA DE LA ARTESANÍA**

#### MAÑANA – TARDE

- Elaboración de repostería
- Elaboración de pan
- Taller de cerámica y objetos de barro
- Pins de palillos y variedades
- Máscaras de escayola
- Tinte de camisetas
- Pulseras de hilos

#### NOCHE

- Noche de espectáculos

### **DIA 14. - OLIMPIADAS**

#### MAÑANA – TARDE

- Fabricación de bandera olímpica, antorcha, etc...
- Desfile de inauguración
- Pruebas de tierra. cadena de ropa, buches de agua, colores, cremallera, espantapájaros, relevos, estrella de hilos, etc...
- Pruebas de Agua: Relevos con pelota, globos de agua, sacar pelotas del agua con los pies, tablas de las piernas, bucear buscando objetos, etc...

#### NOCHE

- DISCOTECA
- FIESTA DE DESPEDIDA

### **DIA 15. - DESPEDIDA**

- Preparación de equipaje, intercambio de direcciones y fotos
- DESPEDIDA DEL GRUPO





## 6.4. RELACIÓN DE ACTIVIDADES PARA IMPREVISTOS

- Torneos de Damas, ajedrez, parchís y juegos de mesa en general
- Trivial Cultural por equipos
- Taller de radio
- Taller de prensa: Periódico del campamento
- Taller de máscaras
- Taller de Creatividad
- Taller de Teatro
- Taller de danzas populares
- Festival de la Canción
- Cine
- Concurso de chistes de Lepe
- Carnaval. Fiesta de disfraces
- Construcción de terrarios
- Juegos cooperativos
- Taller de construcción de juguetes
- Juegos populares
- Taller de nudos marinos
- Taller de reciclado
- Campeonato de tartas
- Taller de pulseras de hilos
- Taller de relajación muscular y sensorial
- Fresbe
- Relevos borrachos
- Juegos con paracaídas





## 6.5. HORARIO GENERAL

09:00 hrs	<b>AUPA</b>
09:30 hrs	<b>Desayuno</b>
10:00 hrs	<b>Mantenimiento cabañas</b>
10:30 hrs	<b>Talleres - Actividad</b>
12:30 hrs	<b>Juegos - piscina</b>
14:00 hrs	<b>Comida</b>
15:00 hrs	<b>Tiempo libre - Actividades Opcionales</b>
16:30 hrs	<b>Tiempo con monitor</b>
17:00 hrs	<b>Merienda</b>
17:15 hrs	<b>Talleres - Actividad</b>
19:00 hrs	<b>Juegos - piscina</b>
20:00 hrs	<b>Duchas</b>
21:00 hrs	<b>Cena</b>
22:00 hrs	<b>Velada nocturna</b>
00:00 hrs	<b>A dormir. DESCANSO</b>





## 7. RECURSOS:

### 7.1. RECURSOS HUMANOS

#### 7.1.1. Equipo docente:

El equipo será un conjunto **multidisciplinar** de educadores, formado por un coordinador/a y monitores y monitoras titulados y con una **amplia experiencia** en dinamización de grupos y actividades de **Ocio y Tiempo Libre**.

Dicho equipo tendrá una línea de trabajo y de **educación medioambiental** común, reflejando la conexión del ser humano y el entorno.

Dos monitores se ocuparán de un grupo de 12/15 participantes aproximadamente, siendo esta la relación numérica más adecuada para la realización de la actividad.

#### 7.1.2. Equipo no docente:

Encabezados por el gerente, se divide en:

- Cocineros y pinches
- Personal de limpieza
- Personal de mantenimiento



## 7.2. RECURSOS MATERIALES

### 7.2.1. Infraestructuras:

#### A) Introducción:

##### *El Valle del Ambroz*

En las estribaciones de la **Sierra de Gredos**, al norte de **Extremadura**, el Valle del Ambroz sombreado por bosques de castaño y roble, con sus riveras de alisos, nogales y fresnos, y sus huertos de frutales, ofrece un **paraje natural privilegiado** para la realización de ACTIVIDADES DE AVENTURA Y EDUCACIÓN AMBIENTAL.

Este Valle es el punto de encuentro entre la alta llanura de la submeseta y la bajas y onduladas tierras de Extremadura, pobladas por **encinas y alcornoques**, que empiezan a elevarse para unirse con las de Castilla y León. Es el paso natural por el que ya los romanos establecieron el itinerario de descenso de su importante **Vía de la Plata**, que comunica las localidades de Béjar y Plasencia.

Al abrigo del circo natural que forman las estribaciones de las sierras de Gredos y Béjar, en medio de la aureola verde y brillante que le proporcionan sus magníficos **bosques de castaños**, el Valle del Ambroz se siente orgulloso de "reunir todas las condiciones para ser uno de los lugares más felices del Reino", según consta en el Real Privilegio de Exención y Villazgo concedido en 1.816 por el rey Fernando VII a la villa de Hervás "donde judíos los más", núcleo de población más importante de la comarca.

Desde la cumbre del impresionante monte **Pinajarro**, que domina desde su altura todo el valle, se puede observar la hermosa alternancia de bosques y prados que confieren al paisaje un insólito aire norteño, que sorprende y despierta la admiración de cuantos atraviesan este valle procedentes de la estepa castellana, por el norte, o las dehesas extremeñas por el sur.

Tan hermoso y abrumador paisaje sólo es posible por el **privilegiado clima** de la comarca, con inviernos templados y veranos suaves. Esta bondad climatológica ha permitido que destaque su producción hortofrutícola, sobre todo las afamadas fresas de Casas del Monte, la maderera así como la artesanía elaborada a base de tiras de castaño, especie arbórea dominante en la zona.





## Hervás

Situada en la falda de la sierra que delimita el valle, sus calles empinadas y tortuosas han configurado una estructura urbanística de enorme interés, lo que ha llevado a su declaración como **Conjunto Histórico – Artístico**. De este interesante conjunto destaca de forma especial el **Barrio Judío** junto al cauce del río Ambroz, con casas construidas en adobe y con entramado de madera, características en todo el norte extremeño, y con calles estrechas y sinuosas, que convierten al barrio en un auténtico laberinto, con nombres tan evocadores como Sinagoga o Rabilero.

Entre los edificios que encierra destaca su interés **la iglesia de Sta. María**, construída entre los siglos XIV y XVII, que ocupa el lugar más alto de la población, en el que anteriormente existió un castillo de la Orden del Temple, del que todavía se observan algunos vestigios. De la iglesia sobresale, por su interés artístico, la portada principal, de traza clasicista.

Otra iglesia notable es la de **San Juan Bautista**, pertenecientes al antiguo convento de los Padres Trinitarios. En este edificio que fue fundado en 1.664, destaca la fachada principal, de estilo postherreriano y los retablos barrocos del siglo XVIII.

Entre los edificios civiles uno de los más interesantes, es el **Palacio de los Dávila** de estilo barroco dieciochesco, con fachada de sillería. Actualmente alberga el **Museo de Enrique Pérez Comendador**, escultor natural de Hervás.

La Casa Consistorial se ha instalado sobre lo que fue enfermería del antiguo convento franciscano de la Bien Parada, construído en el siglo XVII.

Sobre el río Ambroz, junto al Barrio Judío, se extiende el Puente que consta de un sólo ojo y en cuya mitad del pretil se encuentra una estatua sepulcral yacente, probablemente de la Iglesia de Santa María.





## **B) Descripción de las instalaciones:**

A las faldas del Pico Pinanjarro, de 2.100 metros de altitud, totalmente integradas en su entorno, las **INSTALACIONES** están formadas por:

- **Cabañas de construcción** de excelente calidad, térmicamente aisladas, con puertas de madera y tejado de brezo, camas literas.
- Acordes con el **medio ambiente** y el espíritu del campamento, con campos deportivos.
- Una **excelente piscina** y una **extensa pradera** escenario de todo tipo de juegos y diversiones.
- Un **comedor** con capacidad para **100 personas** y sala multiusos.

Todo ello se complementa con **cocina, enfermería**, servicios y duchas diferenciados para chicos y chicas, **sala multiusos** y amplios y **cuidados jardines**.

## **C) Transporte:**

En la instalación habrá siempre un vehículo destinado sólo a urgencias y estará disponible las 24 horas.

### **7.2.2. Materiales para el desarrollo del programa:**

Albergue Valle del Ambroz se compromete a utilizar los materiales necesarios y suficientes para la realización de todas las actividades.



## 8. SISTEMAS DE EVALUACIÓN:

Albergue Valle del Ambroz establecerá cuantos métodos de evaluación estimen oportunos nuestros clientes.

Establecemos tres niveles de actuación:

- 1. - Observación directa de los responsables del programa**
- 2. - Evaluación por los monitores tutores**
- 3. - Evaluación de los participantes**

Al final de cada actividad los participantes manifestarán el grado de satisfacción de las mismas con sus tutores. Estos expondrán los mismos en reuniones con el Coordinador general de actividades que estará a su vez en permanente contacto con los responsables que designen ustedes a tal fin.

Al final del programa, los participantes mostrarán su grado de satisfacción general mediante una encuesta anónima que se les entregará.





## 9. MENÚ TIPO:

DÍA	DESAYUNO	COMIDA	MERIENDA	CENA
1	LLEGADA	Macarrones con chorizo / Jamoncitos de pollo / Fruta	Bocadillos / Fiambres / Variados	Arroz tres delicias / San Jacobos con tomate / Yoghourt
2	Zumo de frutas / Leche / Cacao / Galletas / Bollería	Lentejas con verdura / Sardinas rebozadas / Fruta	Bocadillos / Fiambres / Variados	Sopa de ave / Filetes pollo empanado / Melocotón Almíbar
3	Zumo de frutas / Leche / Cacao / Galletas / Bollería	Tallarines boloñesa / Empanadillas / Ensalada / Fruta	Bocadillos / Fiambres / Variados	Puré de Verduras / Huevos duros / Tomate / Tarrina de helado
4	Zumo de frutas / Leche / Cacao / Galletas / Bollería	Arroz con tomate / Albondigas / Puré / Fruta	Bocadillos / Fiambres / Variados	Rollitos de primavera / Palitos Merluza / Melocotón almíbar
5	Zumo de frutas / Leche / Cacao / Galletas / Bollería	Patatas con costillas / Pollo al ajillo / Fruta	Bocadillos / Fiambres / Variados	Ensalada de patatas / Escalope con tomate / Flan de caramelo
6	Zumo de frutas / Leche / Cacao / Galletas / Bollería	Garbanzos con verduras / Chuletas braseadas / Fruta	Bocadillos / Fiambres / Variados	Sopa de fideos / Pescadilla salsa verde / Pudding de frutas
7	Zumo de frutas / Leche / Cacao / Galletas / Bollería	Fabada asturiana / Huevos rellenos / ensalada / Fruta	Bocadillos / Fiambres / Variados	Crema de zanahorias / Salchichas / Jamon york / Membrillo quesito
8	Zumo de frutas / Leche / Cacao / Galletas / Bollería	Estofado de carne / Croquetas / Fruta	Bocadillos / Fiambres / Variados	Ensalada mixta / Pollo al limón / Vaso de leche
9	Zumo de frutas / Leche / Cacao / Galletas / Bollería	Espaguetis con carne / Calamares / ensalada / Fruta	Bocadillos / Fiambres / Variados	Patatas ali-oli / Empanadillas / Macedonia frutas
10	Zumo de frutas / Leche / Cacao / Galletas / Bollería	Ensalada campera / Filetes empanados / Fruta	Bocadillos / Fiambres / Variados	Arroz, maiz, aceitunas / San jacobos / Yoghourt de frutas
11	Zumo de frutas / Leche / Cacao / Galletas / Bollería	Pasta de caracoles / Albondigasguarnición / Fruta	Bocadillos / Fiambres / Variados	Crema de Verduras / Chuletas empanadas / Yoghourt
12	Zumo de frutas / Leche / Cacao / Galletas / Bollería	Sopa de cocido / Croquetas / gallos / Fruta	Bocadillos / Fiambres / Variados	Ensalada / Filetes merluza / Helado
13	Zumo de frutas / Leche / Cacao / Galletas / Bollería	Macarrones con chorizo / Lomo Braseado / Fruta	Bocadillos / Fiambres / Variados	Crema de calabazin y puerro / Escalope con patatas / Fruta
14	Zumo de frutas / Leche / Cacao / Galletas / Bollería	Tornillos de colores / Chuletas a la parrilla / Fruta	Bocadillos / Fiambres / Variados	
15	Zumo de frutas / Leche / Cacao / Galletas / Bollería	DESPEDIDA	Bocadillos / Fiambres /	Menú especial de despedida





## 10. SERVICIOS MÉDICOS:

- Existe 1 **botiquín de primeros auxilios** en la Instalación con atención **24 h**
- **Centro Médico de Urgencias 24 h.**, situado en HERVÁS a 1,6 km. del campamento, permite Seguridad Social.
- **Centro hospitalario "Virgen del Puerto"** de PLASENCIA a 30 kms.

## 11. PRECIO:

El precio del campamento de verano es de **500 €** e incluye:

- **Alojamiento** 15 días y 14 noches en el campamento
- Régimen de **pensión completa** con cuatro comidas diarias: desayuno, comida, merienda y cena
- Programa de **actividades**
- **Monitores titulados** de Ocio y Tiempo Libre
- **Coordinador** general de actividades
- **Material** necesario para la realización de las actividades
- **Coche de apoyo** permanente en la instalación
- **Seguro** de Responsabilidad Civil
- **IVA**

